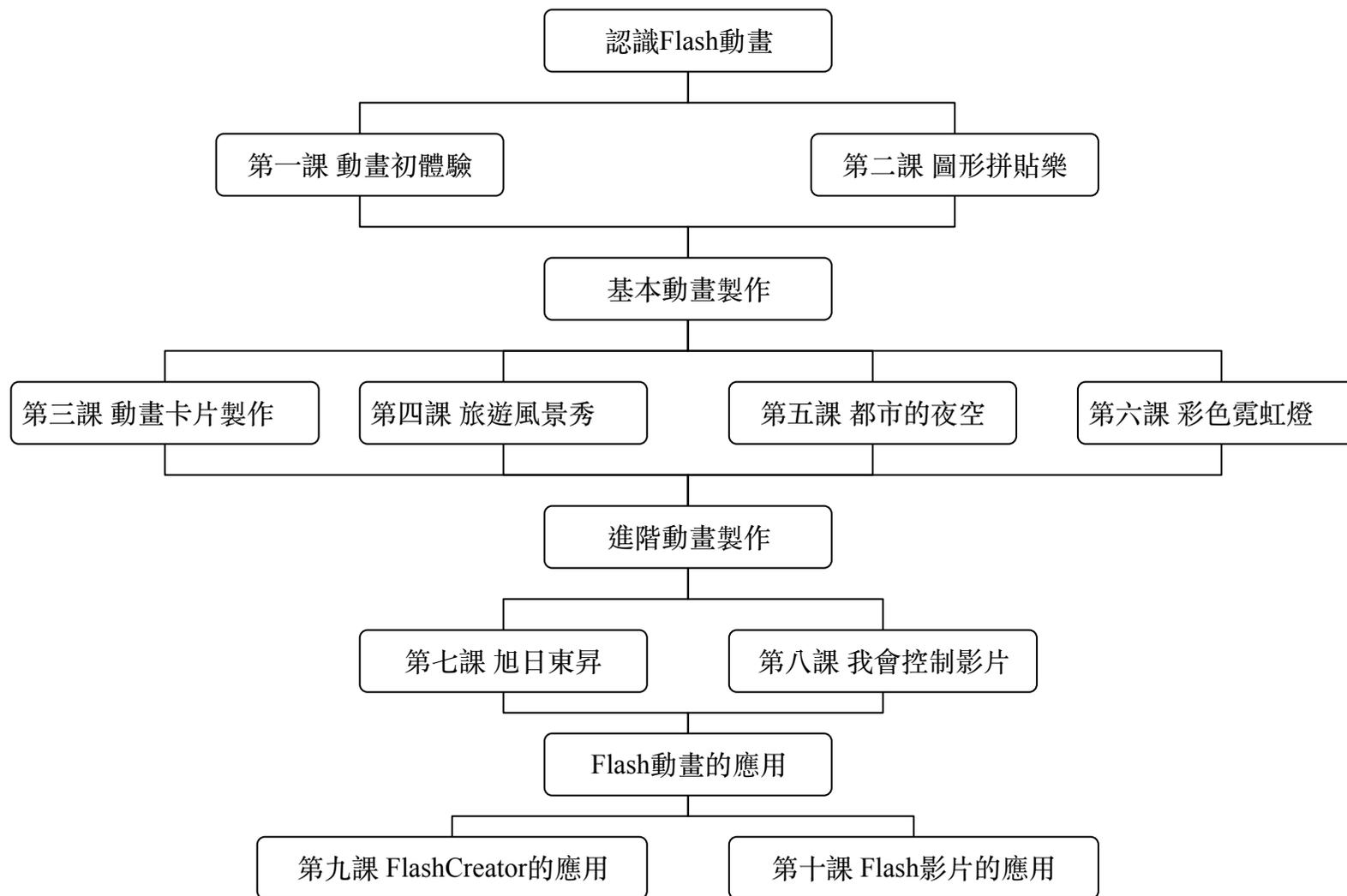


南投縣信義鄉豐丘國民小學106學年度六年級第二學期 彈性課程 電腦教學 課程計劃

一.本學期學習目標：

- (一) 培養學生使用資訊的知識與技能。
- (二) 培養學生以資訊知能做為擴展學習與溝通的能力。
- (三) 培養學生正確使用網路的態度，以及建立尊重智慧財產權的觀念。
- (四) 利用學習活動相片製作Flash動畫相片。
- (五) 結合節令活動，製作Flash動畫卡片。
- (六) 在簡報軟體上應用Flash動畫影片。
- (七) 在網路上發佈Flash動畫作品，分享學習心得。

二.本學期課程架構：



三.本學期課程內涵：

週次	日期	領域及議題能力指標	主題或單元活動內容	節數	使用教材	評量方式	備註
1	1/22 1/26	1-2-1了解資訊科技在人類生活之應用。 1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1. 體驗FlashCreator功能。 2. 啟動FlashCreator。 3. 視窗環境介面操作。 4. 開啟新文件。 5. 匯入圖片 6. 套用動畫效果。 7. 匯出動畫影片	1	1.松崗-XH523 Namo FlashCreator 動畫製作我最拿手 第一課 FlashCreator動畫初體驗。 2.影音教學影片。 3.輔助範例光碟。	1.口頭問答。 2.實作評量。	
2	2/21 2/23	1-2-1了解資訊科技在人類生活之應用。 1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。	1.體驗FlashCreator功能。 2.啟動FlashCreator。 3.視窗環境介面操作。 4.開啟新文件。 5.匯入圖片 6.套用動畫效果。 7.匯出動畫影片	1	1.松崗-XH523 Namo FlashCreator 動畫製作我最拿手 第一課 FlashCreator動畫初體驗。 2.影音教學影片。 3.輔助範例光碟。	1.口頭問答。 2.實作評量。	

3	2/26 3/02	<p>1-3-2構思藝術創作的主题與内容，選擇適當的媒體、技法，完成有規劃、有感情及思想的創作。</p> <p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p> <p>3-3-1能利用繪圖軟體創作並列印出作品。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 繪圖工具的使用。 圖形的編輯。 色彩與填充工具的使用。 	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手第二課 圖形拼貼樂。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 口頭問答。 實作評量。
4	3/05 3/09	<p>1-3-2構思藝術創作的主题與内容，選擇適當的媒體、技法，完成有規劃、有感情及思想的創作。</p> <p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p> <p>3-3-1能利用繪圖軟體創作並列印出作品。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 快樂做拼圖。 繪製貓熊動物圖像。 使用影像圖檔。 	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手第二課 圖形拼貼樂。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 口頭問答。 實作評量。

5	3/12 3/16	<p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識時間軸與圖層的概念。 2. 新增標題文字。 3. 文字格式的設定與編輯。 	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手第三課 動畫卡片製作。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1.口頭問答。 2.實作評量。
6	3/19 3/23	<p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1.套用文字動畫效果。 2.建立「打字」動畫效果。 3.動畫賀卡的製作。 	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手第三課 動畫卡片製作。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1.口頭問答。 2.實作評量。

7	3/19 3/23	<p>1-3-2構思藝術創作的主題與內容，選擇適當的媒體、技法，完成有規劃、有感情及思想的創作。</p> <p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 基本運動補間動畫的認識。 2. 建立游動中的鯊魚動畫。 3. 製作文字淡入淡出的效果。 	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手第四課 旅遊風景秀。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1.口頭問答。 2.實作評量。
8	4/02 4/06	<p>1-3-2構思藝術創作的主題與內容，選擇適當的媒體、技法，完成有規劃、有感情及思想的創作。</p> <p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1.運動補間動畫應用 - 光效果。 2.運動補間動畫應用 - 幻燈片效果。 	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手第四課 旅遊風景秀。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1.口頭問答。 2.實作評量。

9	4/09 4/13	<p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識輔助線運動。 2. 繪製輔助線。 3. 建立基本輔助線動畫。 4. 電影短片的製作。 5. 輔助線動畫應用。 	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手 第五課 都市的夜空。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1.口頭問答。 2.實作評量。
10	4/16 4/20	<p>1-3-2構思藝術創作的主題與內容，選擇適當的媒體、技法，完成有規劃、有感情及思想的創作。</p> <p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識遮罩的意義。 2. 建立靜態形狀遮罩。 3. 建立形狀遮罩動畫。 	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手 第六課 彩色霓虹燈。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1.口頭問答。 2.實作評量。

11	4/23 4/27	<p>1-3-2構思藝術創作的主题與内容，選擇適當的媒體、技法，完成有規劃、有感情及思想的創作。</p> <p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p>	<p>1.建立靜態文字遮罩。</p> <p>2.建立文字遮罩動畫</p> <p>3.製作動態色彩文字。</p>	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手 第六課 彩色霓虹燈。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p>	<p>1.口頭問答。</p> <p>2.實作評量。</p>
12	4/30 5/04	<p>1-3-2構思藝術創作的主题與内容，選擇適當的媒體、技法，完成有規劃、有感情及思想的創作。</p> <p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p>	<p>1. 製作相片轉場效果。</p> <p>2. 遮罩動畫應用～太陽升起。</p>	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手 第七課 旭日東昇。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p> <p>4.生活照片。</p>	<p>1.口頭問答。</p> <p>2.實作評量。</p>

13	5/07 5/11	<p>1-3-2構思藝術創作的主题與内容，選擇適當的媒體、技法，完成有規劃、有感情及思想的創作。</p> <p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p>	<p>1.新增音效至串流聲音層。</p> <p>2.新增音效至關鍵影格。</p>	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手 第七課 旭日東昇。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p> <p>4.生活照片。</p>	<p>1.口頭問答。</p> <p>2.實作評量。</p>	
14	5/14 5/18	<p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p>	<p>1. 圖形按鈕的製作。</p> <p>2. 建立按鈕物件。</p> <p>3. 新增音效至按鈕。</p>	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手 第八課 我會控制影片。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p> <p>4.音效檔案。</p>	<p>1.口頭問答。</p> <p>2.實作評量。</p>	

15	5/21 5/25	<p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p>	<p>1.認識動作指令。</p> <p>2.新增動作指令至影格上。</p> <p>3.用按鈕控制影片。</p>	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手 第八課 我會控制影片。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p> <p>4.音效檔案。</p>	<p>1.口頭問答。</p> <p>2.實作評量。</p>
16	5/28 6/01	<p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p> <p>3-8-8-2能透過電子網路，與他人分享作品。</p>	<p>1. 尊重智慧財產權。</p> <p>2. 擷取網路上的Flash影片。</p> <p>3. 匯入網路上的Flash影片。</p> <p>4. 文字超連結的應用。</p> <p>5. 發佈影片。</p>	1	<p>1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手 第九課 FlashCreator的應用。</p> <p>2.影音教學影片。</p> <p>3.輔助範例光碟。</p>	<p>1.口頭問答。</p> <p>2.實作評量。</p>

17	6/04 6/08	<p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p> <p>3-8-8-2能透過電子網路，與他人分享作品。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 安裝SwiffPoint Player。 2. Flash影片在MS PowerPoint上的應用。 	1	<ol style="list-style-type: none"> 1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手 第十課 Flash影片的應用。 2.影音教學影片。 3.輔助範例光碟。 	<ol style="list-style-type: none"> 1.口頭問答。 2.實作評量。
18	6/11 6/15	<p>1-4-4結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。</p> <p>2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。</p> <p>3-8-8-2能透過電子網路，與他人分享作品。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 安裝SwiffPoint Player。 2. Flash影片在MS PowerPoint上的應用。 	1	<ol style="list-style-type: none"> 1.松崗-XH523 Namo FlashCreator動畫製作我最拿手 第十課 Flash影片的應用。 2.影音教學影片。 3.輔助範例光碟。 	<ol style="list-style-type: none"> 1.口頭問答。 2.實作評量。