

南投縣信義鄉豐丘國小106學年度第一學期六年級彈性課程-電腦課程計畫

一. 學習目標：

- (一) 奠定學生使用資訊的知識與技能。
- (二) 導引學生了解資訊與日常生活的關係。
- (三) 增進學生利用各種資訊技能，進行資料的搜尋、處理、分析、展示與應用的能力。
- (四) 培養學生以資訊知能做為擴展學習與溝通的習慣。
- (五) 培養學生正確使用網路的態度，善用網路分享學習資源與心得，培養合作、主動學習的能力。

二. 課程架構：

- 一. 認識 Macromedia Flash MX2004 (基礎入門)：了解Macromedia Flash MX2004 基本操作介面與工作環境，建立新文件並測試動畫。
- 二. 圖形的建立：使用工具面板，並使用繪圖工具繪製汽車圖形元件，最後將圖形元件放置場景中，使用漸層色彩填色。
- 三. 使用文字：將文字輸入到場景中，建立文字區塊，並使用直行文字、設定文字間距與特效文字製作。
- 四. 元件的建立與編輯：建立圖像元件、按鈕元件與影片片段。
- 五. 螢幕功能：使用預設樣板進行設定，使用簡報母片、控制幻燈片切換與設定切換特效。
- 六. 時間軸特效：操作時間軸特效，使用時間軸助理特效與轉場特效。
- 七. 視訊播放：認識視訊格式，匯入影片檔與使用Media組件來播放FLV檔。
- 八. 動畫設計應用：移動補間特效、透明度變化與停格手法、導引線動畫、形狀補間動畫、色彩變化動畫、大小及旋轉的變化動畫、遮罩動畫。
- 九. 發佈FLASH檔案：設定輸出格式、輸出為EXE執行檔、輸出成網頁格式。

三、課程內涵：

週次	日期	能力指標	主題或單元活動內容	節數	使用教材	評量方式	備註
1	8/28 9/01	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第一章 基礎入門 1-1 認識 Macromedia Flash MX2004 1-2 預覽工作環境 1-3 建立第一個文件 1-4 操作方法	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第一章 基礎入門	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
2	9/04 9/08	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第二章 圖形的建立 2-1 使用工具面板 2-2 使用繪圖工具 2-3 排列舞台上的物件 2-4 繪製汽車，使用元件庫 2-5 填色與漸層 2-6 使用選取工具刪除不需要的區域	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第二章 圖形的建立	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
3	9/11 9/15	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第二章 圖形的建立 2-1 使用工具面板 2-2 使用繪圖工具 2-3 排列舞台上的物件 2-4 繪製汽車，使用元件庫 2-5 填色與漸層 2-6 使用選取工具刪除不需要的區域	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第二章 圖形的建立	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	

4	9/18 9/22	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第二章 圖形的建立 2-1 使用工具面板 2-2 使用繪圖工具 2-3 排列舞台上的物件 2-4 繪製汽車，使用元件庫 2-5 填色與漸層 2-6 使用選取工具刪除不需要的區域	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第二章 圖形的建立	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
5	9/25 9/29	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第三章 使用文字 3-1 啟動文字輸入功能 3-2 認識文字屬性功能 3-3 建立文字區塊 3-4 直行文字 3-5 文字間距設定 3-6 特效文字	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第三章 使用文字	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
6	10/02 10/06	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第四章 元件的建立與編輯 4-1 認識元件 4-2 圖像元件 (從外部匯入圖像) 4-3 建立按鈕 4-4 建立與使用影片片段	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第四章 元件的建立與編輯	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	

7	10/09 10/13	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第五章 螢幕功能 5-1 使用預設樣板進行設定 5-2 自設簡報母片 5-3 控制幻燈片切換 5-4 設定切換特效	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第五章 螢幕功能	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
8	10/16 10/20	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第五章 螢幕功能 5-1 使用預設樣板進行設定 5-2 自設簡報母片 5-3 控制幻燈片切換 5-4 設定切換特效	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第五章 螢幕功能	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
9	10/23 10/27	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第六章 時間軸特效 6-1 操作時間軸特效 6-2 時間軸助理特效 6-3 展開、模糊化、投影與爆破特效 6-4 變形轉場特效	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第六章 時間軸特效	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	

10	10/30 11/03	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第六章 時間軸特效 6-1 操作時間軸特效 6-2 時間軸助理特效 6-3 展開、模糊化、投影與爆破特效 6-4 變形轉場特效	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第六章 時間軸特效	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
11	11/06 11/10	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第七章 視訊播放 7-1 支援的視訊格式 7-2 匯入影片檔 7-3 使用Media組件來播放FLV檔	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第七章 視訊播放	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
12	11/13 11/17	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第八章 動畫設計應用 8-1 移動補間特效、透明度變化與定格手法 8-2 導引線動畫 8-3 形狀補間動畫 8-4 色彩變化動畫 8-5 大小及旋轉的變化動畫 8-6 遮罩動畫	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第八章 動畫設計應用	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	

13	11/20 11/24	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第八章 動畫設計應用 8-1 移動補間特效、透明度變化與停格手法 8-2 導引線動畫 8-3 形狀補間動畫 8-4 色彩變化動畫 8-5 大小及旋轉的變化動畫 8-6 遮罩動畫	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第八章 動畫設計應用	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
14	11/27 12/01	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第八章 動畫設計應用 8-1 移動補間特效、透明度變化與停格手法 8-2 導引線動畫 8-3 形狀補間動畫 8-4 色彩變化動畫 8-5 大小及旋轉的變化動畫 8-6 遮罩動畫	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第八章 動畫設計應用	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
15	12/04 12/08	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第八章 動畫設計應用 8-1 移動補間特效、透明度變化與停格手法 8-2 導引線動畫 8-3 形狀補間動畫 8-4 色彩變化動畫 8-5 大小及旋轉的變化動畫 8-6 遮罩動畫	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第八章 動畫設計應用	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	

16	12/11 12/15	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第八章 動畫設計應用 8-1 移動補間特效、透明度變化與定格手法 8-2 導引線動畫 8-3 形狀補間動畫 8-4 色彩變化動畫 8-5 大小及旋轉的變化動畫 8-6 遮罩動畫	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第八章 動畫設計應用	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
17	12/18 12/22	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第八章 動畫設計應用 8-1 移動補間特效、透明度變化與定格手法 8-2 導引線動畫 8-3 形狀補間動畫 8-4 色彩變化動畫 8-5 大小及旋轉的變化動畫 8-6 遮罩動畫	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第八章 動畫設計應用	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
18	12/25 12/29	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第八章 動畫設計應用 8-1 移動補間特效、透明度變化與定格手法 8-2 導引線動畫 8-3 形狀補間動畫 8-4 色彩變化動畫 8-5 大小及旋轉的變化動畫 8-6 遮罩動畫	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第八章 動畫設計應用	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	

19	1/01 1/05	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第八章 動畫設計應用 8-1 移動補間特效、透明度變化與定格手法 8-2 導引線動畫 8-3 形狀補間動畫 8-4 色彩變化動畫 8-5 大小及旋轉的變化動畫 8-6 遮罩動畫	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第八章 動畫設計應用	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
20	1/08 1/12	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第九章 發佈FLASH檔案 9-1 設定輸出格式 9-2 輸出為EXE執行檔 9-3 輸出成網頁格式	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第九章 發佈FLASH檔案	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
21	1/15 1/19	2-2-2熟悉視窗環境軟體的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 2-4-2了解多媒體電腦相關設備，以及圖形、影像、文字、動畫、語音的整合應用。 3-2-1能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。盡量使用自由軟體。	第九章 發佈FLASH檔案 9-1 設定輸出格式 9-2 輸出為EXE執行檔 9-3 輸出成網頁格式	1	文魁資訊 九年一貫國小電腦- 動畫製作 第九章 發佈FLASH檔案	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	