南投縣豐丘國民小學 113 學年度彈性學習課程計畫

【第一學期】

課程名稱	Tina 的衣櫃		年級/班級	二年級/甲班
彈性學習課程類	■統整性(■主題□專題□議 □社團活動與技藝課程	題)探究課程	上課節數	每週一節,共16節
別	□特殊需求領域課程□其他類課程		設計教師	低年級教師群
配合融入之領域 及議題 (統整性課程必須 2領域以上)	□數學 ■生活課程 □仮	所住民語文 建康與體育 藝術	□人權教育 □環境 □生命教育 □法治 □能源教育 ■安全 □家庭教育 □戶外 □性別平等教育 ■	教育 □科技教育 □資訊教育 教育 □防災教育 ■閱讀素養 教育 ■原住民教育□國際教育
對應的學校願景 (統整性探究課程)	實踐	與學校願景 呼應之說明	傳統服飾,並使用布	服飾的穿戴方式、圖騰的意義,學會如何穿著 農服飾的基本圖騰練習創作,將圖騰放在服裝 實踐生活美學的重要性。
設計理念	為出發點,結合在地的家鄉環	環境、布農神 、國際教育、	話、簡易部落故事及 家庭教育及閱讀素養。 取,鼓勵適性發展,培	日常生活情境中密切相關的主題,以傳統服飾時尚服飾為教學媒材,主要統整生活課程相關教育等議題,依照第一學習階段學生特質,透路養真實素養。
總綱核心素養具	E-A1 具小質 E-B1 良全發 聽基所術應 性展生 的發展 、本需等用 以語的符在 性屬生 說語的符在 以語的符在 作多活 實認能 、養數能與 與同 與一 與一 與一 與一 與一 與一 與一 與一 與一 與一		自國理適國運藝生透法與習生使能生感多覺原具識原根說行原藉我上解當上用文活過,感。活用同活受元。上備與上據話溝上由、B與的B多創上自進受 上適理上與形 A說自B學、通B族現 用應 感與1與愛習 1 且尊3會與 語, 階讀傳 的母 國, 官欣 外惜的 多重 生表 的啟 段、承 學我 語以 感賞 界自樂 元他 活現 基發 之書語 習, 文達 受的 的己趣 的人 中, 本對 身寫言,	連結,產生自我感知並能對自己有正向的看 ,產生自我感知並能對自己有正的 體 , 同時透過對生活事物的探索與探究,體 , 並 , , 並 , 表徵符號 , 表達自己的想法、與人溝通, , 並 想法。
課程目標	1. 能認識布農族服飾的主要 2. 能與組員合作穿上傳統服例 3. 能為自己設計一布農族傳統 4. 能將自己設計的服飾草圖用	佈,並學會整 充服飾及現代	理服飾。 服飾。	

	教學進度	學習表現					教材
週次	單元名稱 /節數	須選用正確學習 階段之2以上領 域,請完整寫出 「領域名稱+數 字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	學習資源 自選/編教 村須經課發 會審查通過
1		對方的發言。	教師透過動畫,與學生 探討布農族傳統服飾中 的圖騰元素,包含三角 形與菱形代表的意義, 以及與其他族群之間的	1. 能認識布農族服飾的主要顏 色、款式及每個部位的名稱。 2. 能認識布農族服飾的主要顏 色、款式及每個部位的名稱。	1. 觀賞原住民神話傳說動畫	1. 能說出傳統服飾的 元素組成。 2. 能說出圖騰元素代 表的意義。	自編教材 經 1120628 課 發會審查通過
_	Tina 的衣櫃:認識傳 統服飾/1	生享人與生知人事性國聆對國音完閱情以知詞多化原樂建生事人與生知人事性國聆對國音完閱情以知詞多化原樂建工日對、想之覺、物。1-1的的的I-1的話認需習應了原路不探及物以生物境 1-1 質 1-1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	教師透過動畫,與學生 探討布農族傳統服飾中 的圖騰元素,包含三角 形與菱形代表的意義, 以及與其他族群之間的	1. 能認識布農族服飾的主要顏 色、款式及每個部位的名稱。 2. 能認識布農族服飾的主要顏 色、款式及每個部位的名稱。	活動二:了解傳統服飾 1. 教師透過圖片,介紹布農族的傳 統服飾。 2. 教師分析布農族傳統服飾有包含 哪些圖騰元素?三角形與菱形 3. 教師介紹服飾中的圖騰元素代表 的意義。	1. 能說出傳統服飾的 元素組成。 2. 能說出圖騰元素代 表的意義。	目編教材 4 1190698 課
_	Tina 的衣櫃:認識傳 統服飾/1	對方的發言。 國 2- I-1 以正確發	教師介紹布農族傳統服 飾各部位名稱及穿戴方式,並讓學生練習如何 正確的穿戴。	1. 能認識布農族服飾的主要顏 色、款式及每個部位的名稱。 2. 能與組員合作穿上傳統服飾, 並學會整理服飾。 3. 能認識布農族服飾的主要顏 色、款式及每個部位的名稱。	活動三:穿著傳統服飾 1. 老師先展示校內表演用的傳統原住民服飾,並分享校內學生出外表演或是不實際以及。 2. 提問學生是否穿過?或看過其他人穿過?或家中是否有自己的傳統服飾? 3. 教師利用圖片介紹布農族傳統服飾各部件的名稱。 4. 請學生透過分享的照片,分類男生和女生的服飾。	1. 能說出傳統服飾各 部件的名稱。 2. 能正確穿上傳統服 飾。	自編教材 經 1120628 課 發會審查通過

	3-3 教學進度	學習表現					教材
週次	單元名稱 /節數	須選用正確學習 階段之2以上領 域,請完整寫出 「領域名稱+數 字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	學習資源 自選/編教 村須經課發 會審查通過
		建築與各種工藝技藝實作 生 1-I-1 探索並分享對自己及相關					
四	Tina 的衣櫃:認識傳 統服飾/1	人與生知人事性國聆對國音完閱情以知詞多化原樂、想2-I-探事及 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	正確的穿戴。	1. 能認識布農族服飾的主要顏 色、款式及每個部位的名稱。 2. 能與組員合作穿上傳統服飾,並學會整理服飾。 3. 能認識布農族服飾的主要顏 色、款式及每個部位的名稱。		1. 能說出傳統服飾各 部件的名稱。 2. 能正確穿上傳統服 飾。	目編教材 - 4
五	Tina 的衣櫃:認識傳 統服飾/1	國 2- I-1 以正確發 音流利的說出語意	教師介紹布農族傳統服飾各部位名稱及穿戴如何正確的穿戴。	1.能認識布農族服飾的主要顏 意之,能數式及每個部位的名稱服 2.能與學會整理服飾的自 3.能認識式及每個部位的名稱 6. 款式及每個部位的名稱。	活動五:穿著傳統服飾 1. 遊戲練習: (1) 師說出服裝名稱,學生拍出正確的。 (2) 師指出部位,學生說出正確服裝名稱並配上服裝名稱卡。 2. 請學生互相幫助練習穿上學校提供的傳統服飾,並進行著裝速度比賽。	1. 能說出傳統服飾各 部件的名稱。 2. 能正確穿上傳統服 飾。	自編教材 經 1120628 課 發會審查通過
六	Tina 的衣櫃:服裝設計師/1	生 1-I-1 探相 的 上 1-I-1 探相 的 的 不	1. 教師介紹傳統服飾的 圖騰元素,並讓學生練習 設計。 2. 讓學生練習發表、。 享自己的設計想法。	1. 能認識布農族服飾的主要顏 色、款式及每個部位的名稱。 2. 能為自己設計一件布農族傳 統服飾。	活動一:服裝設計師-圖騰 1. 師展示傳統服飾,請學生觀察服裝上的圖形、顏色、排列位置…等設計元素。 2. 請學生分享觀察結果。	1. 能說出傳統服飾的 元素。 2. 能完成傳統服飾設 計學習單。 3. 能說出自己設計的 想法。	白编数材

行件 3	教學進度	學習表現					教材
週次	單元名稱 /節數	須選用正確學習 階段之2以上領 域,請完整寫出 「領域名稱+數 字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
		原 E10 原住民族音樂、舞蹈、服飾、 建築與各種工藝技 藝實作					
		生 1-I-1 探索 享對自己及相關 人專想法。 生 2-I-1 以感官和 知覺探索生活中覺探索生的 不數是獨立的 事物及環境的特 性。 國 1-I-1 養成專心			活動二:服裝設計師-元素 1. 師協助統整出服飾上主要元素:		
セ	Tina 的衣櫃:服裝設計師/1	音流利的說出語意 完整的話。	1. 教師介紹傳統服飾的 圖騰元素,並讓學生 設計。 2. 讓學生練習發表、 享自己的設計想法。	1. 能認識布農族服飾的主要顏 色、款式及每個部位的名稱。 2. 能為自己設計一件布農族傳 統服飾。	(1) 圖形:線條(直線曲線)、幾何圖形(三角形、菱形)(2)顏色:底色(黑、白),裝飾(紅、黃、白、藍、粉紅)(3)排列位置:袖口、領口、邊緣、背部2.師說明如何當小小服裝設計師,3.如何運用以上元素來設計。	1. 能說出傳統服飾的元素。 2. 能完成傳統服飾設計學習單。 3. 能說出自己設計的想法。	自编数材
		化特質 原 E10 原住民族音 樂、舞蹈、服飾、 建築與各種工藝技 藝實作					
		生1-I-1 探索並分享對自己及相關 人、事、物的感受 與想法。 生2-I-1 以感官和 知覺探索生活,與 知一人、事 物及環境的特 性。					
八	Tina 的衣櫃:服裝設計師/1	對方的發言。 國 2-I-1 以正確發 音流利的說出語意 完整的話。	1. 教師介紹傳統服飾的 圖騰元素, 並讓學生 設計。 2. 讓學生練習發表、 字自己的設計想法。	1. 能認識布農族服飾的主要顏 色、款式及每個部位的名稱。 2. 能為自己設計一件布農族傳 統服飾。	活動三:設計傳統服飾-構思 1. 師配合服裝設計學習單,請學生設計傳統服飾。 2. 複習傳統服飾上的元素。 3. 完成設計傳統服飾學習單,師協助提醒要運用以上的元素。 4. 分享學習單之設計想法。	1. 能說出傳統服飾的 元素。 2. 能完成傳統服飾設 計學習單。 3. 能說出自己設計的 想法。	自編教材 經 1120628 誤 發會審查通過
		可果 多E1 了解自己的文 化特質 原E10 原住民族音 樂、舞蹈、服飾、 建築與各種工藝技 藝實作					
		的特性與安全搭乘	的觀察。 生 C-I-3 探究生活事物	1. 探索並察覺自身安全意識對 交通行為的影響,以及乘坐機 車及汽車時容易發生事故的危	*活動一: 搭乘汽車該坐哪裡? (5分鐘) (一)教師展示「搭乘汽車該坐哪裡」故事圖(附件 I-18) 講述故事,或點選 https://tinyurl.com/26v2yn5m播 放有聲故事 *活動二:正確選擇乘車位置(20分鐘)	1. 能說出故事人物的	
九	優質小乘客-汽車小乘客 1/1	方法。生 2-I-1 以 感言和知覺探索生 活中的人、事物及環 境的特性。 生 2-I-3 探索生活中的人。 實本生活中的會 實本, 數個 事物。 生 2-I-3 探索生活,並體 事、 數個 學 學 學 學 學 學 學 學 學 學 學 學 學 學 學 學 學 學	生 $E-I-2$ 生活規範的實踐。 生 $E-I-3$ 自我行為的檢 視與調整。	險行為。 2.在發現及解決問題歷程中中, 知道搭乘汽機車時須遵守的乘車規則。 3.能覺察周遭環境及自身危險 行為會對生活中的人實踐 產生影響,並以行動實踐 產生影響全行為。	(一)師生以故事內容,進行以下討論: 1.安安在前座上做了哪些錯誤行為?(大叫、亂動手煞車等設備) 2.安安做出錯誤行為時,造成了所些後果呢?(爸爸沒辦法控制緊 些後果呢?(爸爸沒辦法控制驚 動盤、後座乘客東倒西歪受到驚 嚇、緊急煞車、安全帶勒到脖子) 3.安安在車子裡睡著了,下車前卻	錯誤行為。 2. 能說出正確的乘車座位及理由。 3. 能說出未繫安全帶造成的危險。 4. 能完成學習單。	手冊-國小篇)
		生 2-I-4 在發現及解決問題 的歷程中,學習探			(1)你有沒有發生類似的情形?(下車前早餐沒吃完、睡著了、東西沒有準備好)		

附件3	教學進度	學習表現					** } }
週次	單元名稱/節數	須選用正確學習 階段之2以上領 域,請完整寫出 「領域名稱+數 字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	教材 學習資編教 自選/編教 材須經課查通 會審查通過
		索物生 覺與 義 健 接 範 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			(2) 間促(3) 好(4) 軟(2) 重車(4) 大(2) 重車(4) 大(2) 重要(4) 大(2) 重要(4) 大(4) 型(4) 型(4) 型(4) 型(4) 型(4) 型(4) 型(4) 型		
+	優質小乘客-汽車小乘客 2/1	交 B-I-2 知道行人、自行車 騎士,汽機車與大 眾交通工具乘客的 基本責任。 交 Cb-I-1 知道私人交通工具 的特性與安全搭乘 方法。	生 A-I-2 事物變化現象的觀察。 生 C-I-3 探究生活事物的方法與技能。 生 E-I-2 生活規範的實 達 E-I-3 自我行為的檢 視與調整。	1.探索並察覺自身安全意識對交通行為的影響,以及乘坐的 車及汽車時容易發生事故的危險行為。 2.在發現及解決問題歷程中,知道搭乘汽機車時須遵守的乘車規則。 3.能覺察問遭環境及自身危險行為會對生活中的人、事、物	*活動一:錯誤開車門(5分鐘) (一)教師播放影片。 開車門請注意 (二)教師提問: 1.影片中發生了什麼事情?(汽車駕駛突然開車門) 2.導致了什麼後果?(導致後方騎機車的騎士摔車受傷)	1. 能說出影片中出現 的錯誤行為及造成的 結果。 2. 能實際練習安全的 開車門的方式。 3. 能說出被反鎖車中 的原因及脫困辦法。	自選教材 (交通安全教案 手冊-國小篇) 經1120628 課

	教學進度	學習表現					₩/. L.L.
週次	單元名稱 /節數	須選用正確學習 階段之2以上領 域,請完整寫出 「領域名稱+數 字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	教材 學習資編教 自選/編報 付審 會審 通過
		生以生物境生探事此響生在的索物生覺與義健接範2-I-I 和的察性-3 字、也。 2 發歷與的 6 察禮, 2 定感活,的 2 字、之。 3 發歷與的 6 字禮, 2 上 1 上 1 和的察性-3 活, 會 -4 及 中究法-3 活, 顧 I 上 9 上 9 上 9 上 9 上 9 上 9 上 9 上 9 上 9 上	健 Ba-I-1 遊戲場所與	產生影響,並以行動實踐課堂 所學的安全行為。 自己設計一件具備布農	3.(米15方的而路 2. 1 2. 1 2. 1 3. (《門本) 的 2. 1 2. 1 3. (《門本) 的 4. 2. 1 3. (《門本) 的 4. 2. 3. (《門本) 的 5. 3. (》) 的 4. 2. 3. (《門本) 的 5. 3. (》) 为 4. 2. 3. (《門本) 的 5. 3. (》) 为 4. 2. 3. (《門本) 的 5. 3. (》) 为 4. 2. 3. (《門本) 的 5. 3. (》) 为 4. 2. 3. (《門本) 的 5. 3. (》) 为 4. 2. 3. (《門本) 的 5. 3. (》) 为 4. 2. 3. (《門本) 的 5. 3. (》) 为 4. 2. 3. (《門本) 的 5. 3. (》) 为 4. 2. 3. (《門本) 的 5. 3. (》) 为 4. 2. 3. (《門本) 的 5. 3. (》) 为 4. 3. 3. 3. 3. (》) 为 4. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3.		
+ -	Tina 的衣櫃:服裝設計師/1	人、事、物的感受 與想法。 生 2-I-1 以感官和 知覺探索生活中的 人、事、物,覺察	尚設計師安德烈及其設計理念,讓學生利用學習單練習將原住民圖騰 元素融入時尚設計。	族特色的現代服飾。 2. 能將自己設計的服飾草圖用 其他素材呈現。	1. 教師透過影片介紹目前台灣時尚界的設計師—安德烈。 2. 透過影片介紹安德烈將原住民圖騰元素融入時尚的想法。	計學習單。	經 1120628 課

	教學進度	學習表現					教材
週次	單元名稱/節數	須選用正確學習 階段之2以上領 域,請完整寫出 「領域名稱+數 字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
		事性國聆對國音完閱情以知詞多化原樂建藝物。1-1的的I-1的話認需習應 了。原路各。1-1個發1-1說。識要學具 解 住服工的 養,。以出 一使科備 自 民服在的 養,。以出 一使科備 自 民服在的 人。 正語 般用基的 己 族飾藝事重 確意 生的出字 的 族縣藝					
十二	Tina 的衣櫃:服裝設計師/1	生享人與生知人事性國聆對國音完閱情以知詞多化原樂建藝生子人與生知人事性國聆對國音完閱境及事彙 E 特 E 、	1. 教師透過影片介紹時 尚設計師安德烈及其設 計理念,讓學生利用學 習單練習將原住民圖騰 元素融入時尚設計。	1. 能為自己設計一件具備布農 族特色的現代服飾。 2. 能將自己設計的服飾草圖用 其他素材呈現。	活動二:設計時尚服飾-融合 1.請學生進行圖騰元素融入現代服飾的設計。 2.師協助整理基本元素: (1)款式:長短袖、長短褲、裙、鞋 (2)配件:帽子、圍巾、項鍊、襪子 (3)圖案、顏色。	1. 能完成現代服飾設 計學習單。 2. 能分享設計想法。	經 1120628 課
十三	Tina 的衣櫃:服裝設計師/1	生 I-I-I 程享人與生用人事性國際主題 以為 是 2-I-1 实生物 以 以 活,的 要性 是 是 一 I 一 I 一 I 世界 表 一 I 一 I 一 I 一 I 世界 表 的 一 I 一 I 一 I 世界 表 的 一 I 一 I 一 I 世界 表 的 一 I 一 I 一 I 世界 表 一 I 一 I 一 I 一 I 世界 表 一 I 一 I 一 I 一 I 一 I 世界 表 一 I 一 I 一 I 一 I 一 I 一 I 一 I 一 I 一 I 一	1. 教師透過影片介紹時 尚設計師安德烈及其設 計理念,讓學生利用學 習單練習將原住民圖騰 元素融入時尚設計。	1. 能為自己設計一件具備布農 族特色的現代服飾。 2. 能將自己設計的服飾草圖用 其他素材呈現。	活動三:設計時尚服飾-設計 1. 設計現代服飾學習單,師協助提醒要運用以上的元素。 2. 分享學習單之設計想法。	1. 能完成現代服飾設 計學習單。 2. 能分享設計想法。	自編教材 經 1120628 發會審查通過
十四	Tina 的衣櫃:服裝設計師/1	生 1-I-1 探索並關 字對自己及相關 人、專想法。 生 2-I-1 以感官和 知覺探索、物 人、事 人、實際,	1. 教師透過影片介紹時 尚設計師安德烈及其設 計理念,讓學生利用學 習單練習將原住民圖騰 元素融入時尚設計。	1. 能為自己設計一件具備布農 族特色的現代服飾。 2. 能將自己設計的服飾草圖用 其他素材呈現。	活動四:服裝設計師-創作 1. 師說明服裝換裝遊戲之步驟。 2. 學生先拍一張全身照,列印後護 貝。 3. 學生把傳統服飾的配件畫下來, 剪下後護貝。 4. 學生把現代服飾的配件畫下來, 剪下後護貝。	1. 能完成現代服飾設計學習單。 2. 能分享設計想法。	自編教材 經 1120628 課 發會審查通過

附件等	<u></u> 教學進度	學習表現					#/. 1.1.
週次	單元名稱 /節數	須選用正確學習 階段之2以上領 域,請完整寫出 「領域名稱+數 字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	教材 學習資源 自選/編教 付額經課發 會審查通過
		事性國聆對國音完閱情以知詞多化原樂建藝物。1-1 間營 1-1 的話認需習應 1-1 間 1-1 的話認需習應 了。原路各的 養,。以出 一使科備 自 民服工的 歲尊 正語 般用基的 己 族飾藝作 東重 確意 生的出字 的 亲、技			5. 師協助學生確定配件是否都已完成作業。		
十五	Tina 的衣櫃:服裝設計師/1		1. 教師透過影片介紹時 過影片介紹時 為認 為 為 為	1. 能為自己設計一件具備布農 族特色的現代服飾。 2. 能將自己設計的服飾草圖用 其他素材呈現。	活動五:服裝設計師-修編 1. 學生將上次護貝好的兩套服飾的 配件剪去多餘的部份。 2. 學生將兩套服飾配件黏上魔鬼 氈。 3. 學生檢查兩套服飾配件是否完整。 4. 師協助學生確定所有服裝是否都 完成作業。 5. 期待服裝設計分享及換裝遊戲。	1. 能完成現代服飾設 計學習單。 2. 能分享設計想法。	經 1120628 課
十六	Tina 的衣櫃:服裝設計師/1	生享人與生知人事性國 上I-I-I 是 與生是人 與生是是 大數也 是 大數也 是 大數也 是 大數也 是 大數也 是 大數也 是 大數也 是 大數的 是 一 上 一 上 一 上 一 的 的 一 上 一 一 一 的 的 的 的 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	1. 教師透過影片介紹時 設計師安德烈及其設 計理念, 選學生利 選學, 人 對學, 人 對學, 人 對學, 人 對學, 人 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大	1. 能為自己設計一件具備布農 族特色的現代服飾。 2. 能將自己設計的服飾草圖用 其他素材呈現。	活動六:服裝設計師-展示 1學生展示設計的傳統服飾並分享特色。 2.學生展示設計的現代服飾並分享 特色。 3.學生投票:最想穿上的服裝設 計。 4.換裝遊戲:學生分組與同學交換 服裝配件組裝成新的設計。		自編教材 經 1120628 課 發會審查通過

,第二学期】				
課程名稱	Tina 的廚房、漫步 Salitung		年級/班級	二年級/甲班
彈性學習課程類	■統整性(■主題□專題□議; □社團活動與技藝課程	題)探究課程	上課節數	每週一節,共14節
別	□特殊需求領域課程□其他類課程		設計教師	低年級教師群
配合融入之領域 及議題 (統整性課程必 須2領域以上)		f住民語文 建康與體育 藝術	□人權教育□環境□生命教育□法治□能源教育■安全■家庭教育■户外□性別平等教育□	教育 □科技教育 □資訊教育 教育 □防災教育 ■閱讀素養 教育 ■原住民教育□國際教育
對應的學校願景 (統整性探究課程)	關懷	興字 税 願 京 回 呼 産 ク 設 田		的食材,進行食物料理,進而關懷家人在飲食上 內衡攝取。也到社區訪談者老,聽聽者老們的回 懷部落的者老。
設計理念	及團隊合作體驗食物製作的樂	美趣及實踐料 3	理製作的成就感。藉 促進學生認識社區的	材、調味料及料理方式,經由同儕的溝通協調 由社區踏查,探索社區機構的位置及功能,也 長輩及部落的過去,進而關懷並尊重社區的長
總綱核心素養具 體內涵	E-A1 具備良好的生活習慣,促進身心健全發展,並認識個人特質,發展生命潛能。 E-A2 具備探索問題的思考能力,並透過體驗與實踐處理日常生活問題。	領綱核心素者具體內涵	我國透探生透法感生學進原具與原能表上A2 語思上A1 與愛的2 探考 語啟 民期 學,外惜樂 究與 的發 族 學,外惜樂 究與 的發 族 ,智 並 界自趣 人解 基對 文 與 , 对 , 对 一 以 , 对 一 以 , 对 一 , 为 一 , 对 一 , 为 ,	能力及習慣,孕育原住民族文化主體性的意識
課程目標	3. 經由溝通及合作選擇並體驗	6的食譜及製作 6食物的製作	作方式,認識生活中 ,再把實踐的過程及,	常見的食材、調味料及料理方式。

	教學進度	學習表現					教材
週次	單元名稱 /節數	須選用正確學習 階段之2以上領 域,請完整寫出 「領域名稱+數 字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
1	☆Tina 的廚房:認識 家常菜/1	以感官和知覺探索 生活中的人、事物及環 物,覺察事物及環 境的特性。 國 1-I-I 養成專心聆聽的習 慣,尊重對方的發	2. 為家常菜的定義。 3. 分組討論有關家常菜的相關提問。 4. 上台分享分組討論的內容。	1. 分享昨天晚餐吃的食物名 2. 透零吃的食物名 4. 透過常知 3. 透過想 4. 再內 4. 再內 5. 用 5. 用 6. 用 6. 四 6. 四 6. 四 6. 四 6. 四 6. 四 6. 四 6. 四	3. 為什麼這些食物會經常出現在你	晚餐吃了哪些家店,你不会就是我们的人,你不是我们的人,你不是我们的人,你就是我们的人,你就是我们的人,我们就是我们的人,我们就是我们的人。	自編教材 經 1120628 課 發會審查通過

	教學進度	學習表現 須選用正確學習	學習內容				教材 學習資源
週次	單元名稱 /節數	階段之2以上領域,請完整寫出「領域名稱+數字編碼+內容」	可由學校自訂或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	字白貝/M 自選/編教 材須經課發 會審查通過
		國認順則整閱情以知詞家色家參原樂建藝生工-5 筆筆確 一一 一一 一一 一一 一一 一一 一一 一一 一一 一一 一一 一一 一一			1. 說出自己最喜歡的家常菜名。 2. 說說看,你 吃到這道道 一定食物? 3. 這些食物。 3. 這些食的。 一定是是實的,或者別人送 一定是是實的,或者別人 一个。 一个。 一个。 一个。 一个。 一个。 一个。 一个。 一个。 一个。		
	☆Tina 的廚房:認識 家常菜/1	說出語意完整的 話。 國 4-I-5 認識基本筆畫、筆 順,掌握運筆原	1. 吃的為分相人容寫常能,不可以 1. 吃的為分相關的 1. 吃的為分類 1. 吃的為分類 2. 3. 的相比 2. 3. 的相比 3. 的相比 4. 內 5. 的 一 1. 它 2. 3. 的 4. 內 5. 的 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	4. 再用完整流利的語句說出討	(三)綜合活動: 老師發下學習單「我最喜歡的家常菜」,並指導學生完成部分的題目,部分的題目需要詢問家長才能完成,請學生回家完成,下一次上	桌上的食物名稱。 2. 能正確說出家常菜的定義。 3. 能完成分組討論 出有關家常菜的相 關問題。 4. 完整上台分享分	自編教材 經 1120628 發會審查通過
三	☆Tina 的廚房:認識 家常菜/1	生 1-I-1 探相 字對 事 字 子 子 子 子 子 子 子 子 子	1. 說出家常菜的定義和 名稱。 2. 上台分享學習單內 容。 3. 學習單的回饋。	1. 正確說出家常菜的定義和名稱。 2. 用正確且流利的語句上台分享學習學心內容。 3. 專學可內容的內容 3. 專心內容 對學問題同婚當作學習單的 可體。	(1)引起動機: 1.請學生說出「家常菜」的定義是 1.請學生說出「家常菜」的定義是 一些? (二)對於 (二)對學生可有哪 (二)對學等常 (二)學學等 (二)學學等 (二)學學學等 (一)學學學學 (一)與 (一)與 (一)與 (一)與 (一)與 (一)與 (一)與 (一)與	1. 正確說出家常菜 出家常菜 2. 上單內 2. 上單內 3. 能的回饋 3. 能的回饋。	自編教材 經 1120628 講 發會審查通過

附件:	教學進度	學習表現					教材
週次	單元名稱 /節數	須選用正確學習 階段之2以上領 域,請完整寫出 「領域名稱+數 字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
		家 E14 家務技巧與 參與。 原 E10 原住民族 樂 樂與各種工藝技 藝實作。 生 1-I-1 探索並分					
四	☆Tina 的廚房:認識 布農傳統美食/1	及的生以生物境國養慣言國以說話國認順則整閱情以知詞家色家參原樂建藝相感 2 毫活,的 1 成,。 2 正出。 4 識,,的 EI 境及事彙 E 與 E 、 築實關受 I 官中覺特 I 再尊 I 不發意 I 本 握出字認需習應 家任家 原蹈各。、想 知人事。 聆對 音完 5 筆運正。識要學具 人。務 住、種事法 覺、物 聽方 流整 畫筆確 一使科備 的 技 民服工事法 覺、物 聽方 流整 畫筆確 一使科備 的 技 民服工事法 聚事及 的的 利的 、原及 般用基的 多 巧 族飾藝物 索、環事及 的的 利的 筆 工 生的出字 元 與 音、技物	1. 的2. 全人, 1. 的2. 全人, 2. 全人, 2. 全人, 2. 全人, 3. 结. 4. 传统 6. 。 6. 。 6. 。 6. 。 6. 。 6. 。 6. 。 6.	1. 影問 2. 的有問 3. 分4. 單 1. 影問 2. 的有問 4. 單 6 會 6 會 6 會 6 會 6 會 6 會 6 會 6 會 6 會 6	引起動機: 1. 老師播放 等先準備 接	1. 農片的2.有食3.組4.識食專族及提能關的上討完成農區。於內容單美有餘分之,以內理,與一個人,與一個人,與一個人,與一個人,與一個人,與一個人,與一個人,與一個人	自編教材 經 1120628 課 發會審查通過
五	☆Tina 的廚房:認識 布農傳統美食/1	生探及的生以生物境國養慣言國以說話國認順則整閱情以知詞家色家參原樂建藝生素相感之以生物境國養慣言國以說話國認順則整閱情及事彙 E 與 E L 集 質 I 工		的發言,並用正確的語句回答 有關布農族傳統美食的相關提 問。	◎上台發表:1.學生輪流上台將分組討論的內容告訴大家。2.學生自願發表自己最想品嘗哪位同學介紹的傳統美食。(二)綜合活動:	1.農片的2.有食3.組4.識食事族及提能關的上討完在 副統確。成農題完的學傳 看食答 組傳 分容單美 新的相 討統 享。「	自編教材 經 1120628 發會審查通過

	→ 教學進度	學習表現					教材
週次	單元名稱 /節數	須選用正確學習 階段之2以上領 域,請完整寫出 「領域名稱+數 字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
六	☆Tina 的廚房:認識 食材/1	筆運確閱情以知詞家角家參原樂建 實際及事集 實別 實出字 是1 中學學應 與 與 與 與 與 與 是1 是2 是2 是4 是4 是4 是6 是6 是6 是6 是6 是6 是6 是6 是6 是7 是7 是7 是7 是7 是7 是7 是7 是7 是7 是7 是7 是7	1. 說出日常生活常見的 食材名稱。 2. 進行認識食材的小遊 戲。 3. 寫「認識食材學習 單」。	 1. 說, 聽者 出日常會人內國之人。 出日過數之之。 一十十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十	1. 老師將預先製作好的食材圖卡拿 出來,請學生說出食材的正確名 稱,如果全班的學生都無法認出的 食材,再由老師說出正確答案,請	稱。 2. 認真參與認識食 材的小遊戲。 3. 完成「認識食材	自編教材 經 1120628 課 發會審查通過
せ	☆Tina 的廚房:認識 調味料/1	筆運確閱情以知詞家色家參原樂建 實際及事集 實別,的 實別 是 題 是 題 是 題 是 題 是 題 是 題 是 題 是 題 是 題 是	1. 說出調味料的名稱。 2. 對應調味料包裝,放 置字卡。 3. 將調味料的味道做分 類。 4. 寫學習單記錄。	1.透過調味料的包裝, 正確說 調味料的包裝, ,正確說 的包裝, ,找不在 的 电电影 在 在 出 的 电 大 放 在 正 在 出 的 电 一 在 在 出 的 电 一 在 在 上 在 在 在 上 在 在 上 在 在 上 在 在 上 在 在 上 在 在 上 在 在 上 是 下 在 上 是 下 是 下 在 上 是 下 是 下 是 下 是 下 是 下 是 下 是 下 是 下 是 下 是	(一)引起動機: 1. 計學生說看: 一)引起動機說看: 「什調出 對類	1. 能正確說出調味 出語工確說出調味 2. 能主為 對的正確將 對的正確將 3. 能達 的味道 以 4. 能完 4. 能 4. 能 4. 能 4. 能 4. 能 4. 能 5. 能 6. 是 6. 是	自編教材 經 1120628 課 發會審查通過
八	☆Tina 的廚房:我是 小廚師-料理食材決定 /1	,	方式。 2.分組討論最想料理的 食材並上台發表。 3.選擇下次料理要用的 食材。 4.分配需要攜帶的食材 及詢問家人料理方式, 並記錄。	及料理方式。 2. 透過分組討論,找出整組共同想要料理的食材,並用正確流利的語句上台發表。 3. 共同選擇並決定下次料理要用的食材。 4. 共同討論並分配需要攜帶的	(二)發展活動:◎分組討論並記錄在小白板上:1.找出哪些食材最常被拿來做家常菜?2.你們這一組最想用哪一種食材來	家村方式, 那果用到的人 那果用, 我们, 我们, 我们, 我们, 我们, 我们, 我们, 我们	自編教材 經 1120628 課 發會審查通過

	教學進度	學習表現					教材
週次	單元名稱 /節數	須選用正確學習 階段之2以上領 域,請完整寫出 「領域名稱+數 字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
		國筆運確閱情以知詞家色家參原樂建藝 4-I-5 順,的議要學所。家任家 認,寫國一使科備的。家任家 原路整 以會與所。家任家 原路各 是10 一次 與 是10 的 發 是10 的 是10 的 是 是10 的 是10 的 是10 的 是10			◎決決○決定料理食材:老師將各組記錄○決定料理食材○決定料理食材(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)(支付)<		
九		完整的話。 國 4-I-5 認識基本 筆畫、筆順,掌握 運筆原則,寫出正	1.料理記錄及上台分享。 2.按照料理步驟進行食物製作。 3.分享品嚐料理的心得。	1. 用正確流利的語句將料理記 銀上台分享。 2. 專料理方法,共同 要以 與大之之。 與大之之。 與大之之。 與大之之。 與大之之。 與大之之。 與大之之。 與大之之。 與大之之。 與大之之。 與大之之。 以大之。 以大之。 以大之。 以大之。 以、 以大之。 以、 以、 以、 以、 以、 以、 以、 以、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、	2. 老師帶領學生按照料理食材的步	上台分享。 2. 按照料理步驟完 成料理製作。 3. 完整分享品嚐料	自編教材 經 1120628 發會審查通過
+	穴11na 的厨房·我定小厨師-我的料理日誌	生1-I-1 探相 享對、 與生2-I-1 探相 索關 索關 數 數 上1-1 是 與生2-I-1 是 與生2-I-1 對 素 數 數 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第	1. 說出製作料理需要用 到的食材及料理步驟。 2. 寫學習單「我的料理 日誌」。	1. 透過探索料理製作的過程, 正確說出製作料理需要用 食材及料理步驟, 也能專同價的發言。 2. 用正確工整的國字寫學習單 「我的料理日誌」。	1. 料理完成後,老師幫學生複習一下製作料理需要用到的食材、料理步驟。 2. 請學生完成學習單「我的料理日誌」。	理需要用到的食材 及料理步驟。	自編教材 經 1120628 發會審查通過

	教學進度	學習表現					教材
週次	單元名稱/節數	須選用正確學習 階段之2以上領 域,請完整寫出 「領域名稱+數 字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
		建築與各種工藝技藝實作。					
+-	☆Tina 的廚房:我是小廚師-我的料理日誌	生 1-I-1 程	1. 說出製作料理需要用 到的食材及料理步驟。 2. 寫學習單「我的料理 日誌」。	1.透過探索料理製作的過程 過探索料理製作的過程 數化 數理 數學 數學 數學 數學 數學 數學 數學 數學 數學 數學 數學 數 數 數 數 數 數 數 數 。 的 發 之 的 發 之 的 的 的 的 的 的 的 的 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。	1. 料理完成後,老師幫學生複習一下製作料理需要用到的食材、料理 步驟。 2. 請學生完成學習單「我的料理日誌」。	理需要用到的食材 及料理步驟。	自編教材 經 1120628 課 發會審查通過
	漫步 Salitung: 部落 巡禮—認識社區機 構、拜訪耆老/1/1	聆聽的習慣,尊重 對方的發言。	1. 教師帶領學生前往社 區各機構,以了解社區 基 2. 設計問題 動談者 以了解社區歷史。	1. 能認識社區內各機構位置及功能。 2. 能主動訪談書老並完成訪談 學習單。	讓學生在地圖中找出各機構位置。 活動二: 耆老訪談 1. 教師請學生發表自己最常去的共 同地點(雜貨鋪),介紹自己對那	1. 能說出各機構功能。 2. 能在地圖中找到各機構位置。 3. 能設計訪談學習單問題。 4. 能完成訪談任務 並記錄在學習單中。	自編教材 經 1120628 課 發會審查通過
	漫步 Salitung: 部落 巡禮—認識社區機 構、拜訪者老/1	生 1-I-I 生 探及的生以生物境國養慣言國以說話國認順則整 自、。 探事及 自、。 探事及 自、。 探事及 自、。 探事及 自、。 探事及 的的 的的 和人事。 日-I 一和的察性 I 一下 一种 一下 一种 一下 一种 一下 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种	1. 教師帶領學生前往社 區各機構,以了解各機 構功能。 2. 設計問題訪談書老, 以了解社區歷史。	1. 能認識社區內各機構位置及功能。 2. 能主動訪談者老並完成訪談 學習單。	2. 教師介紹六何法,並請學生利用 六何法及學習單設計問題,以社區 歷史為主題,準備訪談雜貨舖者 老。	能。 2. 能在地圖中找到各機構位置。 3. 能設計訪談學習單問題。 4. 能完成訪談任務並記錄在學習單	自編教材 經 1120628 課 發會審查通過

付件:	3-3	T	T			Г	
週次	教學進度 單元名稱 /節數	學習表現 須選用正確學習 階段之2以上領 域,請完整寫出 「領域名稱+數 字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 或參考領綱。	學習目標	學習活動	學習評量	教材 學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
		户 E3 善用教室 外、户外及校外教學,認識生活環境 (自然或人為)。 生 1-I-1 探索並分享對自己 及相關人、事、物 的感受與想法。			活動一: 認識社區機構		
十四	漫步 Salitung: 部落 巡禮—認識社區機 構、拜訪耆老/1	时生以生物境國養慣言國以說話國認順則整戶外學自然 2-I-1 和的察性 I-I 專尊 I-T 發意 I-本握出字善外識人工 9人。 2-正出。 4-I 基掌寫國 5 戶認或探事及 的的 1-I 再	1. 教師帶領學生前往社 區各機構,以了解各機 為 2. 設計問題訪談書老, 以了解社區歷史。	1. 能認識社區內各機構位置及功能。 2. 能主動訪談者老並完成訪談 學習單。	1. 教師帶領學生繞行社區,介紹社區內各種機構:派出所、村辦公室、文健站、教會、儲蓄互助社。 2. 教師向學生介紹各種機構功能並訪問內部工作人員,以了解各機構功能。 3. 利用 Google 地圖設計學習單,讓學生在地圖中找出各機構位置。 活動二: 耆老訪談	1. 能說出各機構功能。 2. 能在地圖中找到 各機構位置。 3. 能設計數學習 單問題。 4. 能完成訪談任務 並記錄在學習單中。	自編教材 經 1120628 討 發會審查通過

註:

- 1. 本表格係依〈國民中學及國民小學課程計畫備查作業參考原則〉設計而成。
- 2. 依課程設計理念,可採擇高度相關之總綱各教育階段核心素養或各領域/科目核心素養,以敘寫課程目標。
- 3. 本表格舉例係以一至五年級為例,倘六年級辦理十二年國教之彈性課程者,其上課『節數』請依照「九年一貫課程各學習領域學習節數一覽表」填寫。
- 4. 計畫可依實際教學進度填列,週次得合併填列。